



# Doppel



## (Stoßwechsel-Regeln)

- falscher Spieler macht den Stoß -> ist immer ein Foul (wird vom Gegner als "Schiedsrichter" so ausgerufen, sofern es **auffällt**, ansonsten "überspielt" und kein Foul)
- das Auspielen ist kein "Stoß" im Sinne des "Stoßwechsels"; jener Spieler, der das Auspielen gewinnt, führt auch den ersten Anstoß durch (sofern dieser Sieger das Break-Recht haben möchte)
- Breakwechsel sowohl für die Teams (Alternate Break), als AUCH innerhalb eines Teams. Daher kommt jeder Spieler alle 4 Games zum Break.
- Das nicht anstoßende Team, hat immer Wahlrecht welcher Spieler den ersten Stoß im Game ausführt.
- Absprachen im Team sind immer erlaubt, wobei diese kurz und knackig gehalten werden sollten (Time). Anzeigen mit Fingern, Cue oder ähnlichem, als Hilfestellung für den Partner, kurz vor oder während dem Stoß, sind natürlich verboten – Foul.
- Situation "Rückgabe des Push-Out's" ist in keinem Fall ein Stoß im Sinne des Stoßwechsels (der Push-Out spielende Spieler ist wieder an der Reihe; jener Spieler der das Push-Out zurück gegeben hat, hat keinen Stoß ausgeführt)